

## 産業能率大学 情報マネジメント学部

スポーツ実践C(バスケットボール)	履修年次	1	
	単位	1	
佐久間 邦弘	配当期	後	
	授業方法	実技 / 対面	
授業の内容			
<p>[授業の概要]</p> <p>本授業では、学生同士でチーム(グループ)を作り、ゲームやトレーニングにおいて、学習した技術や戦術の実践、ルールやマナーの遵守、他者への尊重、個人の役割などを考えて、活動することを目標にしている。また、「健康・体力の保持増進」、「人間関係の形成」という2つの観点を重視しながら、授業では学生同士が積極的に学び合う環境を作っていく、学生の人間的な成長を目指す。そのため、学年、性別、スポーツ経験等を問わずに多くの仲間とのバスケットボール実践を通して、学生生活をさらに充実したものにして欲しいと考えている。初心者の学生の受講も大歓迎である。</p> <p>最後に、運動による身体の適応への理解を深めるために、スポーツを「する」だけではなく、「みる・支える・調べる」についても学習していく。</p> <p>授業外学習の指示・提出は manaba で行う。</p>			
この科目の到達目標			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・バスケットボールの技術、戦術、ルールを理解し、実践することができる。</li> <li>・学生同士でコミュニケーションを図り、協働して活動することができる。</li> <li>・スポーツに関する様々な情報に関心を持ち、説明することができる。</li> </ul>			
成績評価の方法			
積極的な授業参加、まじめな授業態度、技能、実践力、授業外学習および課題の内容を総合的に評価する。			
週	授業項目	週	授業項目
1	ガイダンス 競技規則の理解	8	ファーストブレイク(速攻)
2	シュート	9	オーバーナンバー(数的優位)
3	ドリブル&パス	10	マンツーマンディフェンス
4	フェイク&シュート	11	ゾーンディフェンス
5	ボールの受け方	12	リーグ戦①
6	スクリーンプレイ①	13	リーグ戦②
7	スクリーンプレイ②	14	リーグ戦③