

産業能率大学 情報マネジメント学部

スポーツ実践A(サッカー)	履修年次	1	
	単位	1	
江口 潤、小山 孟志	配当期	前	
	授業方法	実技 / 対面	
授業の内容			
<p>[授業の概要]</p> <p>現在、サッカーはビジネス化し「見るスポーツ」としても定着している。ビジネス化の進展でサッカーに関心を持つ人々は増え、サッカーの理解も多様になったように思われる。</p> <p>しかしながら、サッカーの本質は、「味方と意識を合わせて、相手の逆を取り、相手からゴールを奪う」ことであろう。味方と意識を合わせて行うことは容易ではなく、その容易ならざる事態を克服することに面白みがあるのかもしれない。</p> <p>授業では、プレイを「すること」と「見ること」を体験してもらい、同時に、プレイを楽しむための用具の管理、時間の管理、人の管理などのマネジメントも経験してもらいたいと考えている。</p>			
この科目の到達目標			
<ul style="list-style-type: none"> ・サッカーの歴史やルールを理解し、説明ができる。 ・効率の良いサッカーの技術習得の自己学習ができる。 ・学習者同志のコミュニケーションを図ることができる。 			
成績評価の方法			
積極的な授業参加、まじめな受講態度、技能、実践力、授業外学習、課題および活動記録の内容を総合的に評価する。			
週	授業項目	週	授業項目
1	ガイダンス 競技規則の理解	8	パス&コントロールとゲーム 2
2	基礎的な身体ほぐし ボールに慣れる	9	フィニッシュとゲーム 3
3	ドリブル&パス	10	ポゼッションとゲーム 4
4	パス&コントロール	11	リーグ戦 1 戦術 1
5	フィニッシュ	12	リーグ戦 2 戦術 2
6	ポゼッション	13	トーナメント戦 1
7	ドリブル&パスとゲーム 1	14	まとめ