

産業能率大学 情報マネジメント学部

サッカー理論	履修年次	1	
	単位	2	
江口 潤	配当期	後	
	授業方法	講義 / 対面	
授業の内容			
<p>[授業の概要]</p> <p>具体的内容は、前半期(1週～10週)にサッカーの基礎知識・周辺知識を講義する。後半期(11週～14週)で身につけた「分析力」を活用し、グループワークによるゲーム分析を実践していく。全週通じてゲーム映像を視聴し、ゲーム分析の実践を通して、サッカーの本質を究めていくことを目指す。</p> <p>履修者が目指す職業・立場における本質を追求する実践力の涵養に結び付けることを期待する。授業外学習の指示・提出等は「manaba」で行う。</p>			
この科目の到達目標			
<ul style="list-style-type: none"> ・サッカーの本質・技術論・戦術論の基礎を理解し、ゲームを観察・分析し、説明することができる。 ・競技者としての心構えを学び、何事にも積極的に取り組むことができる。 ・チームワークの重要性や個人の責任について学び、何事にも協同して取り組むことができる。 			
成績評価の方法			
毎回の授業内容の理解度、定期試験、授業外学習、課題成果を基に成績評価を行う。			
週	授業項目	週	授業項目
1	サッカー原論	8	現代サッカー技術論
2	近代サッカーの発祥と発展	9	現代サッカー個人戦術
3	日本のサッカー史	10	現代サッカー集団戦術
4	サッカー観戦学	11	ワールドカップ、オリンピックのテクニカル
5	サッカー科学	12	U12～U19、女子サッカーのテクニカル
6	サッカー競技規則	13	ゲーム分析演習 1
7	サッカー戦術史	14	ゲーム分析演習 2 とまとめ