

## 産業能率大学 情報マネジメント学部

企業と情報システム	履修年次	2	
	単位	2	
岡崎 浩二	配当期	前	
	授業方法	講義 / On-D	
授業の内容			
<p>[授業の概要]</p> <p>グループ及び個人発表(第13週・第14週に実施)に向けて、第4週までは座学を通じたインプット中心の授業となる。聞きなれない言葉も多いかと思うが、第5週から第12週では各業界におけるDX事例を紹介していく。授業内で紹介したサービスを通じて、AIを活用したサービスを開発する機会も予定している(パソコンを使用する場合は事前に指示する。プログラミング経験は不要である)。</p> <p>今後あらゆる産業においてデジタルトランスフォーメーション(DX)が推進されていくことから、デジタルを活用して問題を解決できる人材がより一層求められていく。</p> <p>卒業後の進路として、IT業界以外の業界や営業・企画職などを希望する学生であっても、この授業で得た内容は就職活動だけでなく、業務でも活かせると考えられる。</p>			
この科目の到達目標			
<ul style="list-style-type: none"> <li>・経営戦略を策定する際に必要な知識について理解できる。</li> <li>・各業界/各企業が抱える課題と、その課題解決のためのIT活用に関する枠組みが理解できる。</li> <li>・デジタルトランスフォーメーション(DX)に関する最新トレンドについて理解し、説明できる。</li> <li>・ITを活用して社会課題や経営課題を解決する企画・サービスを策定できる。</li> </ul>			
成績評価の方法			
・授業出席、授業外学習、小テスト、提出課題により総合的に評価する。			
週	授業項目	週	授業項目
1	オリエンテーション	8	演習②(小テスト2)
2	経営戦略の基礎知識について学ぶ①	9	X-Tech④ 【ヘルステック&モビリティテック(健康&移動・交通)】
3	経営戦略の基礎知識について学ぶ②	10	X-Tech⑤ 【アグリテック&エネルギーテック(農業&インフラ)】
4	演習①(小テスト1)	11	X-Tech⑥ 【スポーツテック&ガブテック(スポーツ&行政)】
5	X-Tech① 【リテールテック&エンジニアリングテック(小売&ものづくり)】	12	演習③(小テスト3)
6	X-Tech② 【ロジスティックテック&フィンテック(物流&金融)】	13	グループ発表
7	X-Tech③ 【HRテック&エドテック(人材&教育)】	14	個人発表